

Alonso Raúl Cuevas Pizarro

Desarrollador web full stack con experiencia usando React, Node.js, PostgreSQL, AWS, Git, GitHub enfocado en la creación de interfaces responsivas, la integración de APIs y diseño centrado en el usuario.

Teléfono: **+56 9 3220 7318**

Correo: **alonsocuevaspizarro@gmail.com**

Dirección: **Concepcion - Bio Bio - Chile**

Portafolio web : **<https://alonsocuevas.github.io/dev/>**

Linkedin: **<https://www.linkedin.com/in/alonsocuevas-dev>**

EDUCACIÓN

Ingeniería en Informática, IP Virginio Gómez, Egresado / 2025

Técnico Analista Programador. IP Virginio Gómez, Egresado / 2021

EXPERIENCIA PROFESIONAL

FAENA TECH

Desarrollador Web Full Stack

(Noviembre 2024 - Febrero 2025)

Implementé funcionalidades clave para un software del rubro de la minería y construcción llamado Tiquetera de incidencias, alcanzando una cobertura del 90% de las tareas asignadas.

Mejore la usabilidad móvil en un 80% de los elementos requeridos en ese software.

Coordiné planificaciones y tareas en una plataforma de gestión de proyectos y productividad, realicé informes de propuestas de cambio y de adaptaciones lingüísticas para Chile, México y Argentina del software tiquetera.

QUALITAT

Desarrollador web Full Stack

(Diciembre 2020 - Enero 2021)

Participo en el desarrollo de un sistema web de cotizaciones para simulaciones en entornos laborales de realidad virtual, optimizando el flujo de trabajo y aumentando en un 20% la eficiencia de los procesos requeridos.

Elabore informes de progreso y documente las implementaciones realizadas.

PROYECTOS

SISTEMA DE GESTIÓN DE EMPLEADOS CON QR

Desarrollo un sistema para control de asistencia de empleados mediante escaneo QR, que incluye generación dinámica de códigos y autenticación con JWT.

Estará orientado a todo aquel que necesite usar este control de asistencia.

Tecnologías con las que he trabajado

JavaScript

React, Next.js - TailwindCSS

Node.js - Prisma ORM

PostgreSQL - MySQL

AWS

Git / GitHub

HERRAMIENTAS:

ClickUp, Slack, Postman, Docker, VSCode, Scrum